

# Gravedad y Movimiento: Un Viaje por las Fuerzas y el Movimiento

## Gravedad: La Fuerza que Nos Une a la Tierra

La gravedad es una fuerza fundamental que afecta todo, desde una pelota que cae hasta los planetas que orbitan el Sol. Este fenómeno invisible moldea nuestra vida diaria y el universo entero, y su estudio ha evolucionado a lo largo de los siglos.

### Generalidades

La gravedad es la fuerza que atrae objetos con masa hacia el centro de la Tierra o entre sí en el espacio. Desde lanzar una pelota en un juego hasta el movimiento de los astronautas en la Luna, la gravedad está presente. Este tema abarca cómo se mide, sus variaciones en diferentes cuerpos celestes y su impacto en el movimiento. Hace más de 2,000 años, el filósofo griego **Aristóteles** pensaba que los objetos pesados caían más rápido que los ligeros porque buscaban su "lugar natural" en el centro de la Tierra, una idea que dominó por siglos pero que resultó equivocada. En el siglo XVI, **Galileo Galilei** desafió esta creencia, y según la leyenda, soltó objetos desde la Torre de Pisa para demostrar que, sin resistencia del aire, todos caen a la misma velocidad. En el siglo XVII, **Isaac Newton** formuló la **Ley de la Gravitación Universal** tras observar una manzana caer, conectando esta fuerza con la órbita de la Luna. Finalmente, en el siglo XX, **Albert Einstein** redefinió la gravedad con su **Teoría de la Relatividad General**, viéndola como una curvatura del espacio-tiempo.

### Teoría: ¿Qué es la Gravedad?

La gravedad es la fuerza de atracción entre dos objetos con masa. En la Tierra, esta fuerza hace que los objetos caigan con una aceleración constante de aproximadamente **9.8 m/s<sup>2</sup>**. La ecuación de Newton para la gravedad es:

$$F = G \cdot \frac{m_1 \cdot m_2}{r^2}$$

Donde:

- (  $F$  ): Fuerza gravitacional (en newtons, N).
- (  $G$  ): Constante gravitacional ( $6.674 \times 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 / \text{kg}^2$ ).
- (  $m_1, m_2$  ): Masas de los dos objetos (en kg).

- (  $r$  ): Distancia entre los centros de los objetos (en metros).

Esta fórmula indica que la gravedad es más fuerte con masas mayores o distancias menores. Por ejemplo, la gravedad en la Luna es 1/6 de la terrestre ( $1.6 \text{ m/s}^2$ ) debido a su menor masa. El peso, que sentimos como el efecto de la gravedad, se calcula con:

$$P = m \cdot g$$

Donde (  $P$  ) es el peso (en newtons), (  $m$  ) es la masa (en kg), y (  $g$  ) es la aceleración gravitacional ( $9.8 \text{ m/s}^2$  en la Tierra).

La gravedad no solo hace caer objetos, sino que mantiene a los planetas en órbita alrededor del Sol y a los satélites alrededor de la Tierra.

## Ejemplos Prácticos

1. **Peso en la Tierra y la Luna:** Si una persona tiene una masa de 50 kg, ¿cuál es su peso en la Tierra y en la Luna?

- En la Tierra:  $P = 50 \cdot 9.8 = 490\text{N}$ .
- En la Luna:  $P = 50 \cdot 1.6 = 80\text{N}$ .

Esto explica por qué los astronautas saltan más alto en la Luna.

2. **Gravedad entre planetas:** La gravedad del Sol mantiene a la Tierra en órbita. Si la Tierra estuviera más cerca, la fuerza gravitacional sería mayor, acelerando su órbita.

## Ejercicios

1. Una mochila tiene una masa de 10 kg. Calcula su peso en la Tierra ((  $g = 9.8$  ,  $\text{m/s}^2$  )) y en Marte ((  $g = 3.7$  ,  $\text{m/s}^2$  )).
  - Respuesta: Tierra:  $10 \cdot 9.8 = 98\text{N}$ ; Marte:  $10 \cdot 3.7 = 37\text{N}$ .
2. Si la gravedad en Júpiter es  $24.8 \text{ m/s}^2$ , ¿cuál sería el peso de una persona de 70 kg en Júpiter?
  - Respuesta:  $70 \cdot 24.8 = 1736\text{N}$ .
3. Explica por qué un astronauta en la Luna puede saltar más alto que en la Tierra, usando el concepto de gravedad.
  - Respuesta: La gravedad lunar ( $1.6 \text{ m/s}^2$ ) es menor que la terrestre ( $9.8 \text{ m/s}^2$ ), permitiendo saltos más altos con menos fuerza de atracción.

## Caída Libre: El Movimiento Bajo la Gravedad

Cuando sueltas una pelota desde lo alto de un edificio, esta acelera mientras cae, moviéndose más rápido cada segundo. Este movimiento, donde solo la gravedad actúa sin resistencia del aire, se llama

**caída libre.** Es un ejemplo fascinante de cómo la gravedad da forma al movimiento.

## Generalidades

La caída libre ocurre cuando un objeto cae únicamente bajo la influencia de la gravedad. Este fenómeno se observa en paracaidistas antes de abrir sus paracaídas o en una pelota que cae desde una altura. Su estudio nos ayuda a entender la aceleración constante y preparar el camino para movimientos más complejos como el MRUV. **Galileo Galilei** fue el pionero al estudiar la caída libre, soltando objetos desde alturas o planos inclinados para demostrar que todos caen con la misma aceleración si no hay aire que los frene, desafiando las ideas de **Aristóteles**. **Isaac Newton** integró la caída libre en su teoría de la gravitación universal, mientras que en 1971, el astronauta David Scott lo confirmó en la Luna al soltar una pluma y un martillo que cayeron al mismo tiempo. **Albert Einstein** añadió una perspectiva con su relatividad general, viendo la caída libre como trayectorias en el espacio-tiempo curvado.

## Teoría: ¿Qué es la Caída Libre?

La caída libre es el movimiento de un objeto bajo la acción exclusiva de la gravedad, sin resistencia del aire. En la Tierra, todos los objetos en caída libre aceleran a **9.8 m/s<sup>2</sup>**, independientemente de su masa. Este movimiento es un tipo de **movimiento rectilíneo uniformemente variado (MRUV)** con aceleración constante.

Las fórmulas clave son:

1. **Velocidad:**  $v = v_0 + g \cdot t$
2. **Distancia:**  $h = v_0 \cdot t + \frac{1}{2}g \cdot t^2$
3. **Velocidad final:**  $v^2 = v_0^2 + 2 \cdot g \cdot h$

Si un objeto se suelta desde el reposo ( $v_0 = 0$ ):

- $v = g \cdot t$
- $h = \frac{1}{2}g \cdot t^2$
- $v^2 = 2gh$

Estas ecuaciones permiten calcular el tiempo de caída o la velocidad final. La resistencia del aire, como en el caso de una pluma, puede alterar los resultados en la vida real.

## Ejemplos Prácticos

1. **Tiempo de caída:** Una pelota se suelta desde 20 metros de altura. ¿Cuánto tarda en llegar al suelo?

$$h = \frac{1}{2} g \cdot t^2$$

Usa

$$20 = \frac{1}{2} \cdot 9.8 \cdot t^2 \quad t^2 = \frac{20 \cdot 2}{9.8} \approx 4.08 \quad t \approx 2 \text{ segundos.}$$

2. **Velocidad al impactar:** ¿Con qué velocidad llega la pelota al suelo?

$$v = \sqrt{2gh}$$

Usa

$$v = \sqrt{2 \cdot 9.8 \cdot 20} \approx 19.8 \text{ m/s.}$$

## Ejercicios

1. Una piedra se suelta desde un acantilado de 45 metros. Calcula:

- a) El tiempo que tarda en llegar al suelo.
- b) La velocidad con la que impacta el suelo.

◦ Respuesta: a)  $t = \sqrt{\frac{2 \cdot 45}{9.8}} \approx 3 \text{ s}$  ; b)  $v = \sqrt{2 \cdot 9.8 \cdot 45} \approx 29.7 \text{ m/s.}$

2. Un paracaidista salta desde 100 metros (sin paracaídas). ¿Cuánto tarda en caer y cuál es su velocidad final?

◦ Respuesta:  $t = \sqrt{\frac{2 \cdot 100}{9.8}} \approx 4.5 \text{ s}$  ;  $v = \sqrt{2 \cdot 9.8 \cdot 100} \approx 44.3 \text{ m/s.}$

3. Explica por qué una pluma y una pelota no caen al mismo tiempo en la Tierra, pero sí en la Luna.

- Respuesta: En la Tierra, la resistencia del aire frena la pluma; en la Luna, sin atmósfera, ambos caen a  $1.6 \text{ m/s}^2$  al mismo tiempo.

---

## Movimiento Rectilíneo Uniforme (MRU): Viajando a Velocidad Constante

Imagina que vas en una bicicleta por una calle recta, pedaleando a la misma velocidad sin acelerar ni frenar. Este movimiento, en línea recta y a velocidad constante, se llama **Movimiento Rectilíneo Uniforme (MRU)**. Es un concepto básico que vemos a diario.

### Generalidades

El MRU describe movimientos donde la velocidad no cambia, como un auto en una autopista o un tren en una vía recta. Este tema introduce la relación entre distancia, tiempo y velocidad, preparando el terreno para movimientos más complejos. **Galileo Galilei** fue el primero en estudiarlo científicamente, observando la inercia de los objetos. En el siglo XVII, **Isaac Newton** formalizó esta idea con su **Primera Ley del Movimiento**, que dice que un objeto en movimiento rectilíneo uniforme sigue así si no hay fuerzas externas. En el siglo XIX, el MRU se aplicó al diseño de trenes y máquinas, marcando un avance en la física clásica.

## Teoría: ¿Qué es el MRU?

El MRU es el movimiento en línea recta a velocidad constante, sin aceleración ((  $a = 0$  )). La fórmula principal es:

$$d = v \cdot t$$

Donde:

- (  $d$  ): Distancia recorrida (en metros).
- (  $v$  ): Velocidad constante (en m/s).
- (  $t$  ): Tiempo (en segundos).

También se puede derivar:

$$\bullet \quad v = \frac{d}{t}$$

$$\bullet \quad t = \frac{d}{v}$$

En un gráfico de posición contra tiempo, el MRU es una línea recta, con la pendiente igual a la velocidad.

## Ejemplos Prácticos

1. **Distancia recorrida:** Un ciclista viaja a 5 m/s durante 20 segundos. ¿Cuánto recorre?

Usa  $d = v \cdot t$ .

$$d = 5 \cdot 20 = 100 \text{ metros.}$$

2. **Velocidad constante:** Un auto recorre 240 km en 3 horas. ¿Cuál es su velocidad?

$$\text{Usa } v = \frac{d}{t}.$$

$$v = \frac{240}{3} = 80 \text{ km/h.}$$

## Ejercicios

1. Un tren viaja a 60 km/h. ¿Cuánto recorre en 2.5 horas?

◦ Respuesta:  $d = 60 \cdot 2.5 = 150\text{km}$ .

2. Un corredor recorre 400 metros en 80 segundos a velocidad constante. Calcula su velocidad en m/s.

◦ Respuesta:  $v = \frac{400}{80} = 5\text{m/s}$ .

3. Si un auto viaja a 20 m/s, ¿cuánto tiempo tarda en recorrer 1 km (1000 metros)?

◦ Respuesta:  $t = \frac{1000}{20} = 50\text{segundos}$ .

---

## Movimiento Rectilíneo Uniformemente Variado (MRUV): Acelerando el Ritmo

Piensa en un auto que arranca desde un semáforo, aumentando su velocidad cada segundo, o en una pelota que rueda por una rampa, acelerando gradualmente. Este movimiento, donde la velocidad cambia de forma constante, se llama **Movimiento Rectilíneo Uniformemente Variado (MRUV)**.

### Generalidades

El MRUV describe movimientos con aceleración constante, como la caída libre o un auto que acelera. Este concepto es esencial para entender cómo las fuerzas, como la gravedad, modifican la velocidad con el tiempo. **Galileo Galilei** estudió el MRUV con planos inclinados, descubriendo la aceleración constante. **Isaac Newton** lo explicó con su **Segunda Ley del Movimiento** ( $F = m \cdot a$ ), y en el siglo XIX, se aplicó en la ingeniería de vehículos y máquinas, influyendo en la física moderna.

### Teoría: ¿Qué es el MRUV?

El MRUV es el movimiento en línea recta con aceleración constante. Las fórmulas clave son:

1. **Velocidad:**  $v = v_0 + a \cdot t$

2. **Distancia:**  $d = v_0 \cdot t + \frac{1}{2}a \cdot t^2$

3. **Ecuación de Torricelli:**  $v^2 = v_0^2 + 2 \cdot a \cdot d$

Donde ( $v_0$ ) es la velocidad inicial, ( $a$ ) es la aceleración, ( $t$ ) es el tiempo, y ( $d$ ) es la distancia. La caída libre, con ( $a = 9.8 \text{ m/s}^2$ ), es un ejemplo clásico.

## Ejemplos Prácticos

1. **Aceleración de un auto:** Un auto acelera desde 0 m/s a 20 m/s en 5 segundos. ¿Cuál es su aceleración?

$$\begin{aligned} & \text{Usa } a = \frac{v - v_0}{t} \\ & a = \frac{20 - 0}{5} = 4 \frac{m}{s^2} \end{aligned}$$

2. **Distancia recorrida:** Un objeto parte del reposo ( $v_0 = 0$ ) con una aceleración de  $2 \text{ m/s}^2$  durante 10 segundos. ¿Cuánto recorre?

$$\begin{aligned} & \text{Usa } d = \frac{1}{2} a \cdot t^2 \\ & d = \frac{1}{2} \cdot 2 \cdot 10^2 = 100 \text{ metros} \end{aligned}$$

3. **Frenado de un vehículo:** Un auto viaja a 30 m/s y frena con una deceleración de  $3 \text{ m/s}^2$  hasta detenerse. ¿Cuánto tiempo tarda en detenerse?

$$\begin{aligned} & \text{Usa } v = v_0 + a \cdot t \\ & \text{Como } (v = 0), (v_0 = 30 \text{ m/s}), \text{ y } (a = -3 \text{ m/s}^2) \text{ (deceleración),} \\ & 0 = 30 + (-3) \cdot t, \\ & -30 = -3 \cdot t, \\ & t = \frac{-30}{-3} = 10 \text{ segundos} \end{aligned}$$

## Ejercicios

1. Un auto acelera desde 10 m/s a 30 m/s en 8 segundos. Calcula:

a) La aceleración.

b) La distancia recorrida.

$$\text{Respuesta: a) } a = \frac{30 - 10}{8} = 2.5 \frac{m}{s^2}; \text{ b) }$$

$$d = 10 \cdot 8 + \frac{1}{2} \cdot 2.5 \cdot 8^2 = 80 + 80 = 160 \text{ m}$$

2. Una pelota rueda por una rampa con una aceleración de  $3 \text{ m/s}^2$ , partiendo del reposo. ¿Qué distancia recorre en 4 segundos?

$$\text{Respuesta: } d = \frac{1}{2} \cdot 3 \cdot 4^2 = 24 \text{ m}$$

3. Un objeto en MRUV tiene una velocidad inicial de 5 m/s y una aceleración de 2 m/s<sup>2</sup>. ¿Cuál es su velocidad después de recorrer 50 metros?

◦ Respuesta:  $v^2 = 5^2 + 2 \cdot 2 \cdot 50, v^2 = 25 + 200 = 225, v = 15\text{m/s}$ .

4. Un carrito parte con una velocidad inicial de 15 m/s y desacelera a 2 m/s<sup>2</sup> hasta detenerse. ¿Qué distancia recorre antes de parar?

◦ Respuesta: Usa  $v^2 = v_0^2 + 2ad$ . Con  $(v = 0), (v_0 = 15, \text{m/s}), (a = -2, \text{m/s}^2)$ ,

$$0 = 15^2 + 2 \cdot (-2) \cdot d,$$

$$-225 = -4d,$$

$$d = \frac{-225}{-4} = 56.25\text{metros}$$